

U6U8フレンドリーグ2025夏 開催要項

- 1 主 旨 大会等の少ないキッズ世代の子供たちを対象に、より多くサッカー競技を行うことで技術向上を図り、また他チームとの交流も含め仲間とボールを蹴る楽しみを身近に味わう事を目的とする。
- 2 主 催 小樽地区サッカー協会
- 3 主 管 小樽地区サッカー協会キッズ委員会
- 4 期 日 5月17日(土)、6月21日(土)、7月12日(土)、8月23日(土)、9月20日(土)、10月18日(土)
※U6/U8の部ともに午前中(8:30~12:00頃)を予定していますが、
参加チーム数により変動しますのでご了承ください
- 5 会 場 6/21、8/23、10/18：小樽からまつ公園運動場サッカーコート(小樽市最上2丁目3番1号)
5/17：余市運動公園サッカー場(余市陸上競技場：余市町入舟町420)
7/12：倶知安町旭ヶ丘公園サッカー場(倶知安町字旭)
9/20：岩内運動公園サッカーグラウンド(岩内町宮園313-20)
- 6 参 加 資 格
(U6) 6歳以下の選手により構成されたチームで、サッカー登録とは関係なく自由に編成して参加する事ができる。幼稚園・保育園・お友達・グループ等、4~7名で1チーム。
(U8) 8歳以下の選手により構成されたチームで、サッカー登録とは関係なく自由に編成して参加する事ができる。少年団・学校・クラス・お友達等、5~9名で1チーム。
但し、女子に限りU9の選手もU8の部に参加できる
- 7 募集チーム数 各カテゴリー8チーム程度
- 8 競 技 規 則 ①ユニホーム着用(対応できない場合はビブスや揃いのシャツ等も可)
②試合時間は12分(6-2-6)
③オフサイドなし、リスタートはドリブルインまたはキックイン
④得点後のスタートは、ゴールラインからドリブルインまたはキックイン
⑤選手は全員出場すること、指導者は怒鳴らない・怒らないこと
(U6) ・競技者は4人(GKなし)とする
・コートは10m×20m(ライン無・マーカー対応)、ミニゴール、キッズ用3号軽量球
(U8) ・競技者は5人(GKなし)とする
・コートは20m×40m(ライン無・マーカー対応)、ミニゴール、キッズ用3号軽量球
- 9 競 技 方 法 ①各チーム3試合程度出来るようなリーグ戦を行います
②勝敗に関して(表彰は行いません)
・結果を記録しません、順位を記録しません。ただし試合終了後勝ち負けの確認は行う

- 10 参 加 費 チーム参加：1チーム1,000円（各開催日毎）
※大会運営費として当日会場にて徴収いたします
- 11 申 込 方 法 チーム参加の場合は、チーム名・代表者連絡先・参加希望日を明記の上、以下のアドレスに各開催日の10日前迄にご連絡ください。個人参加希望の場合は、その旨ご連絡ください。
実行委員長 吉村 hidekids_soccer@yahoo.co.jp
申込締め切り後、数日中に代表者へ組み合わせを連絡します。
募集定員を超えた場合は、抽選により参加チームを決定する場合があります。
- 12 そ の 他 ①大会中における選手等の怪我につきましては、主催者側では一切の責任を負いませんので、スポーツ傷害保険に加入することをお勧めします
②ピッチマネージャー(※)は当該チームにてお願いいたします(各ピッチに1～2名)
③荒天・猛暑の場合は中止と致します(中止の場合は当日6:00にご連絡いたします)
④駐車場内での事故等は主催者側では責任を負いませんので、ご了承ください
⑤開催中の画像等をFacebook等のSNSに掲載させて頂く事がありますのでご了承ください
※申し込みをもって同意の判断とさせていただきます

※ ピッチマネージャーに関して

ピッチマネージャーとは、子供たちがサッカーのゲームを安全に、健全に、安心してプレーできる環境を作る大人のことです。子供たちの成長は、サッカーが促してくれます。
ピッチマネージャーの役割は、各ピッチのスムーズな運営、交代や得点の管理、配球、セルフジャッジの仲裁、プレーに対する肯定的なフィードバックや励まし、けがの対応、フェアプレーの促進などを行ないます。

確認事項

参加される方には次の点を厳守していただくよう、宜しくお願い致します。

- ①参加者及び関係者は自身の健康状態について問題のないことを確認し、体調不良時は参加を控えてください。
- ・平熱を超える発熱
 - ・のどの痛み、咳などの風邪症状
 - ・だるさ(倦怠感)、息苦しさ(呼吸困難)
- ②こまめに水分補給をして、体調にあわせて無理せず参加してください

問合せ・連絡先

本事業 実行委員長

吉村英康(よしむら ひでやす)

携帯：080-5598-3994

メール：hidekids_soccer@yahoo.co.jp